

Quelques règles



Les Défis

Pour régler un différend entre deux personnes (homme ou femme), elles se lancent un défi :

« Boire le plus grand verre de Schnaps sans s'évanouir »

Le schnaps est un alcool très fort fait à partir de fruits généralement, mais tellement alcoolisé que le goût est indéfinissable. Il se boit dans un dé à coudre sous peine de ne pouvoir en prendre un deuxième.

Chaque joueur piochera un papier qu'il gardera secret parmi les trois :

- Tu ne peux pas finir le verre, tu t'évanouis
- Tu finis le verre mais tu titubes fortement
- Tu finis le verre et tu es en pleine forme

Une fois leur résultat connu, les deux joueurs s'installent à une table, prennent leur choppe de schnaps. Le départ est lancé par une personne de l'assistance et tout le monde s'attable autour d'eux pour les encourager.

Si une personne s'évanouit pendant qu'elle boit, elle a perdu.

Si une personne titube, elle devra jouer l'ivresse pendant 5 minutes

Si les deux personnes sont encore debout, leur différend est réglé.

Un défi peut être lancé pour n'importe quel sujet et par n'importe qui, **homme ou femme**. La boisson déterminera qui a raison.

Les Blessures

La vie étant dure, il n'est pas rare d'avoir des différends. Les défis se pratiquent souvent mais il peut arriver que l'on veuille aller plus loin. La vie ne tient à rien et ne vaut pas bien cher ici-bas. A vous de respecter la cohérence de votre personnage et des autres si vous vous battez. Il n'y a pas de limite à part respecter l'ambiance dans laquelle vous évoluez.

Si vous tuez quelqu'un, vous devez prévenir un organisateur une fois votre méfaits accompli. Il se chargera de la suite des évènements.

Si vous êtes tué sans équivoque, vous rester étendu et attendez qu'un organisateur vienne vous expliquer la suite des évènements.

